

動きを変化させる機械

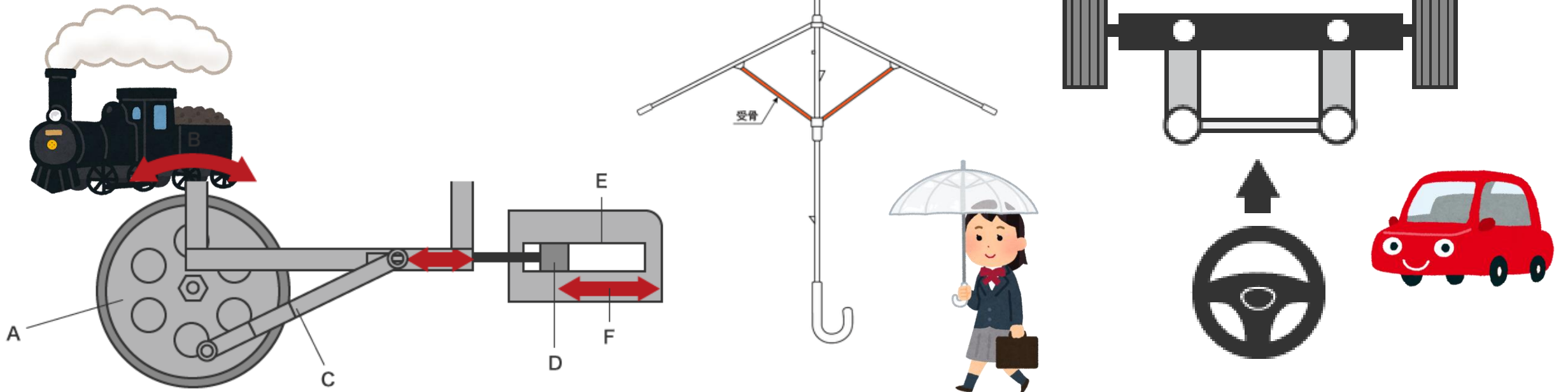


～ リンク機構 ～



リンク機構

部材をいくつか組み合わせて、力や運動を伝える機構。回転運動を直線運動に変えたり、小さな動きを大きな動きに変えることができる。産業革命期に大きく発展した。



リンク機構を応用した芸術

※実教材では、
許諾確認済みイメージ画像等を配置

※実教材では、
許諾確認済みイメージ画像等を配置

※実教材では、
許諾確認済みイメージ画像等を配置

ビースト機構

テオ・ヤンセン

オランダ

彫刻家・物理学者

デルフト工科大学で物理学を学び
画家に転向する。

1990年から風力を動力とする

ストランドビーストを制作

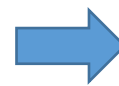
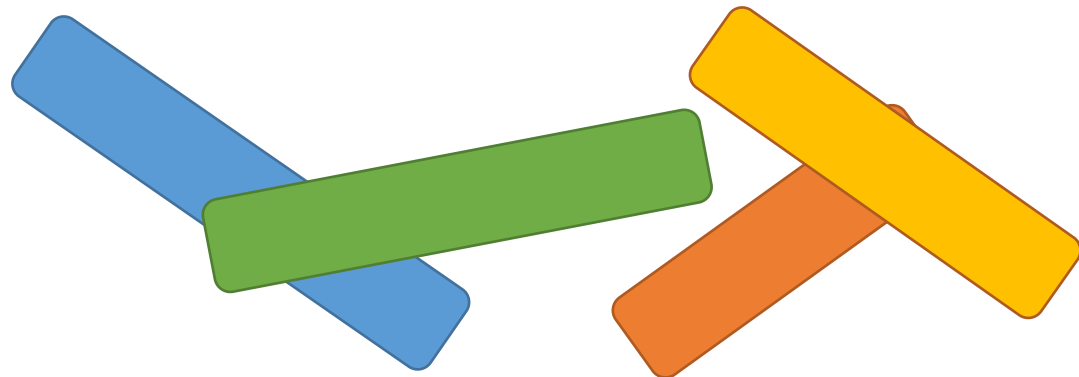
アートと科学が融合した芸術作品

※実教材では、
許諾確認済みイメージ画像等を配置

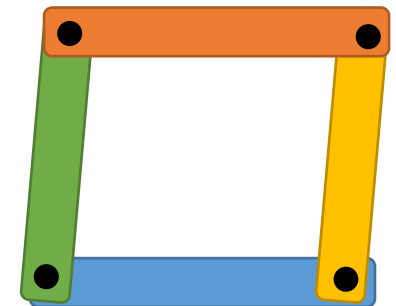
リンク機構を作る

課題

4つの辺(節)を使って、四角形を作り、1つの辺を固定した場合、固定した辺と連結する両端の2つの辺の内、1つが回転し、同時にもう1つはてこの動き(ワイパーの動き)をする条件をみつけてください。



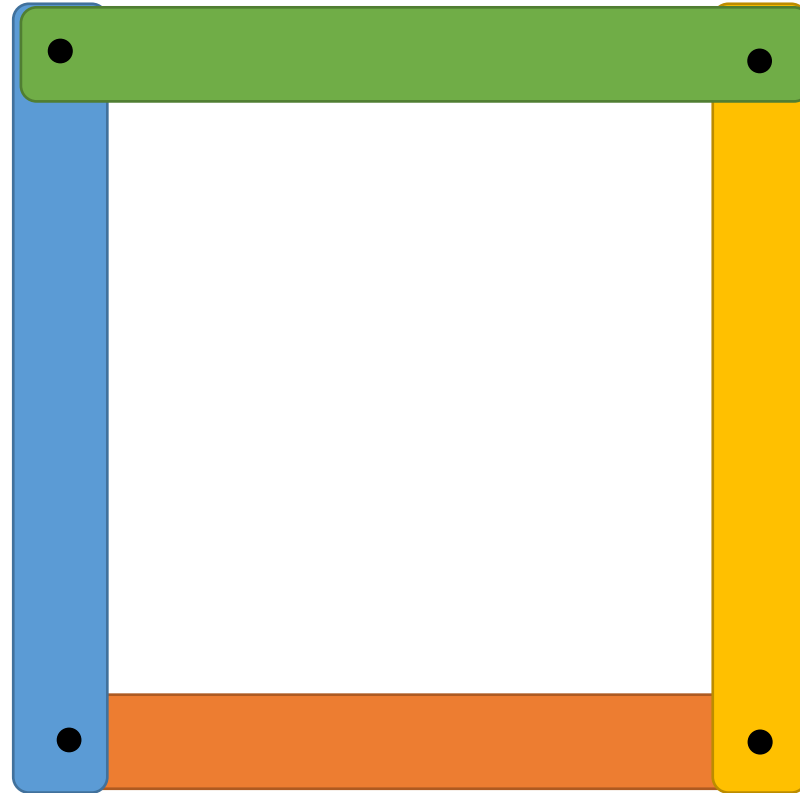
【例】



正方形を作ろう



短辺：2マス
長辺：10マス

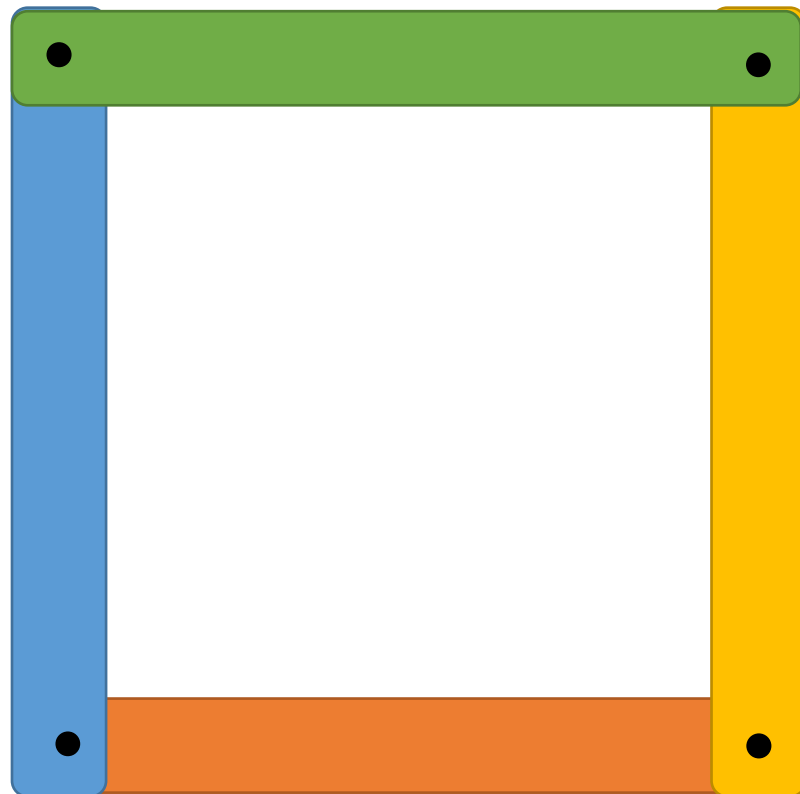


道具の使い方1

1) ハトメとハトメパンチの使い方

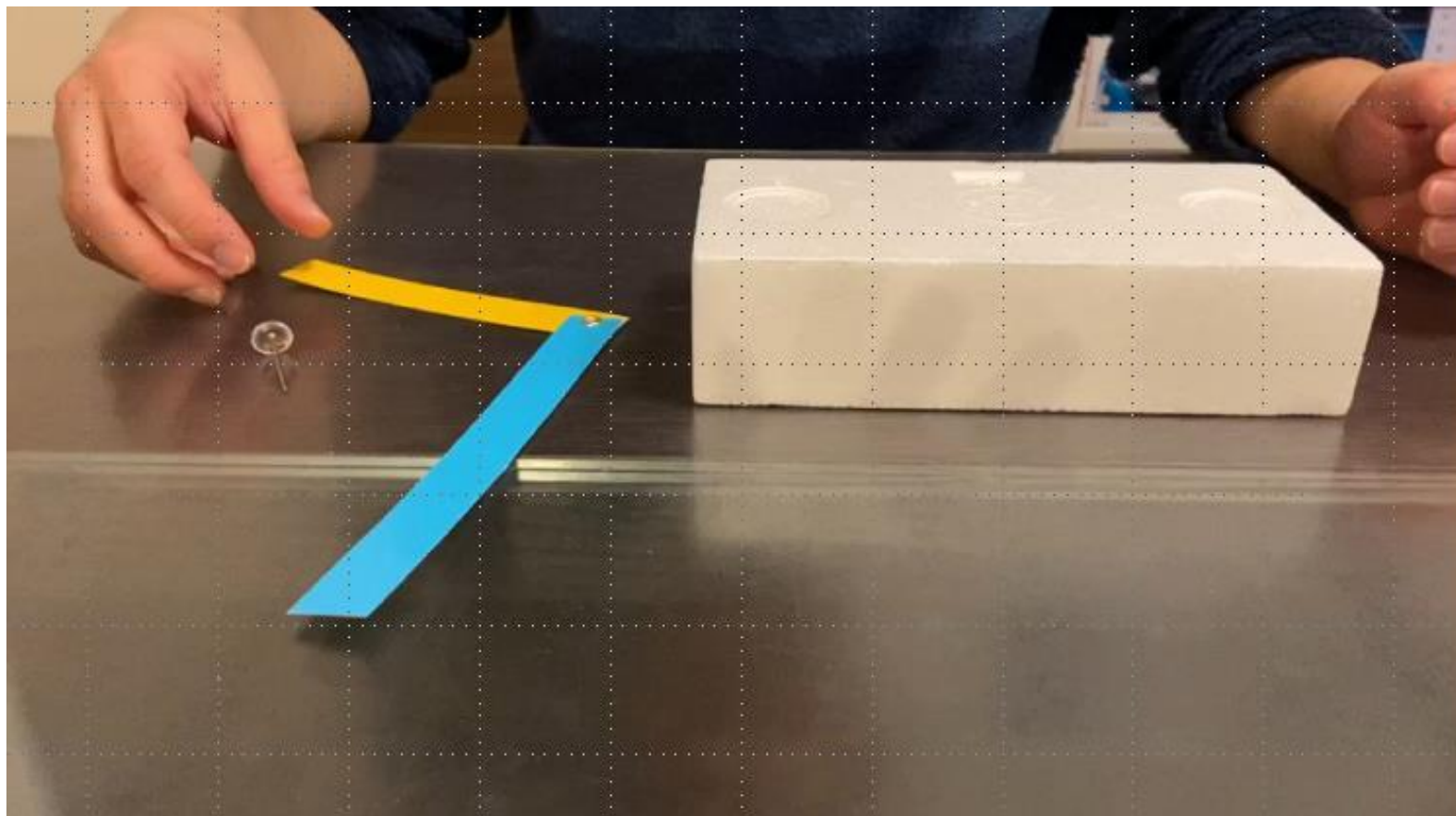


正方形を作ろう

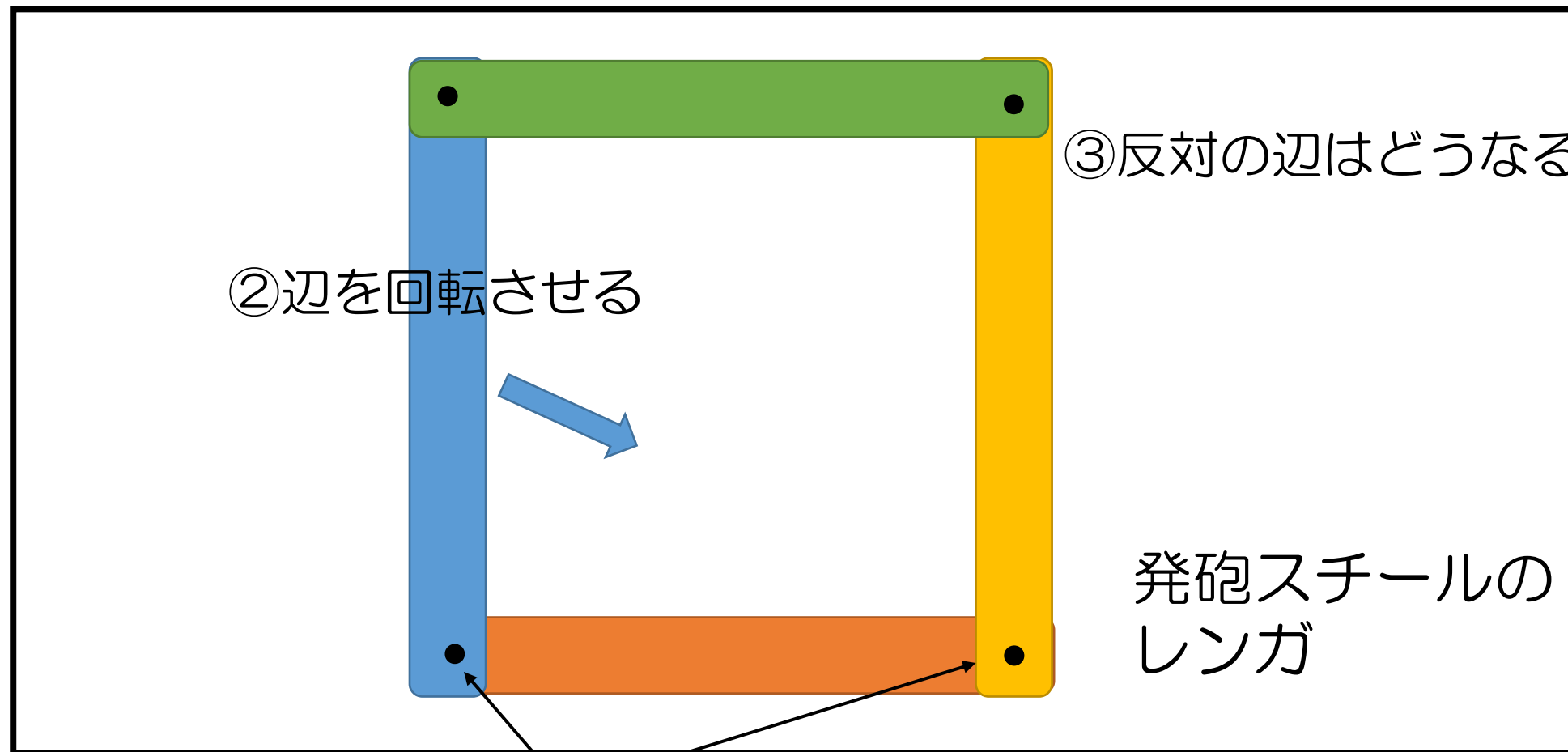


道具の使い方1

2) 発泡スチロールレンガとカーペット鋏の使い方



正方形を作ろう



①オレンジのハトメを画鋏で固定する