

プレゼンテーションについて

対象：	中学2年生
教科：	国語 情報を他人に効果的に伝える能力を養い、自分の考えを明確に表現する活動
関連科目：	STEAM 教育 プログラミング教育(プロジェクトベース学習)
単元の目標：	効果的な話の構成を理解し、視覚的な要素を取り入れて魅力的なプレゼンテーションを作成する能力を身につけます。

指導計画（活動内容）

1. プレゼンテーションの注意点について学ぶ

プレゼンテーションでの声の大きさ、スピード、身振り手振りの使い方などについて話し合います。

2. 効果的な話の構成について学ぶ

教科書から効果的な話の構成についての例を紹介し、ディスカッションを促します。

生徒にそれぞれの提案内容に適した構成を考えさせます。

3. Canva を使って画面イメージを描く

Canva を使用して、プレゼンテーションの画面イメージを描くよう指示します。

視覚的な要素を取り入れてプレゼンテーションを魅力的にすることが目的です。

STEAM 教育・プログラミング教育との関連

プレゼンテーションは、STEAM 教育やプログラミング教育において、プロジェクト成果を伝える重要な手段です。デザイン思考や視覚的表現を学ぶ一方で、チームワークやコミュニケーション能力も養われます。クリエイティブな表現とイノベーションを促進し、生徒の学習を深めます。

授業の流れ (50 分)

1. イントロダクション (5 分)
2. プレゼンテーションの注意点について学ぶ (5 分)
3. 効果的な話の構成について学ぶ (5 分)
4. 見本の紹介(5 分)
5. グループごとに情報を集めて構成を考える (30 分)

参考教材の活用

光村図書出版株式会社『国語 2』所収『魅力的な提案をしよう』を活用し、実践的な活動を展開します。