

松茂中学校 STEAM 教育 2 年生 指導案

主体的学びの探究～修学旅行の体験を通して～

活動目標

生徒は修学旅行や地元地域の魅力を再発見し、その魅力を他者に伝える方法を学びます。
Canva を活用してプロフェッショナルなスライドを作成し、情報の整理能力と発信力を向上させます。

グループワークを通じてコミュニケーションと協力のスキルを発展させます。

指導目標

生徒たちはプロジェクトの目的を理解させるとともに、自らの役割を認識させます。

Canva の基本的な使い方を習得し、スライド作成に必要なスキルを身につけさせます。

情報収集と整理能力を向上させ、それを視覚的な形で表現する能力を身につけさせます。

プレゼンテーションスキルを向上させ、自信を持って自己表現できるようにします。

フィードバックを受け入れ、成長のための改善点を見出す能力を養います。

活動目標と指導目標を達成するために、各段階での指導とフィードバックを通じて、生徒たちが自らの能力を発揮し、成長する機会を提供します。

このプロジェクトは生徒たちが自らの能力を発揮し、協力して成果を生み出す機会となります。各段階での指導とフィードバックを通じて、彼らの学びと成長を支援しましょう。