

# 防災アニメーション をつくらう

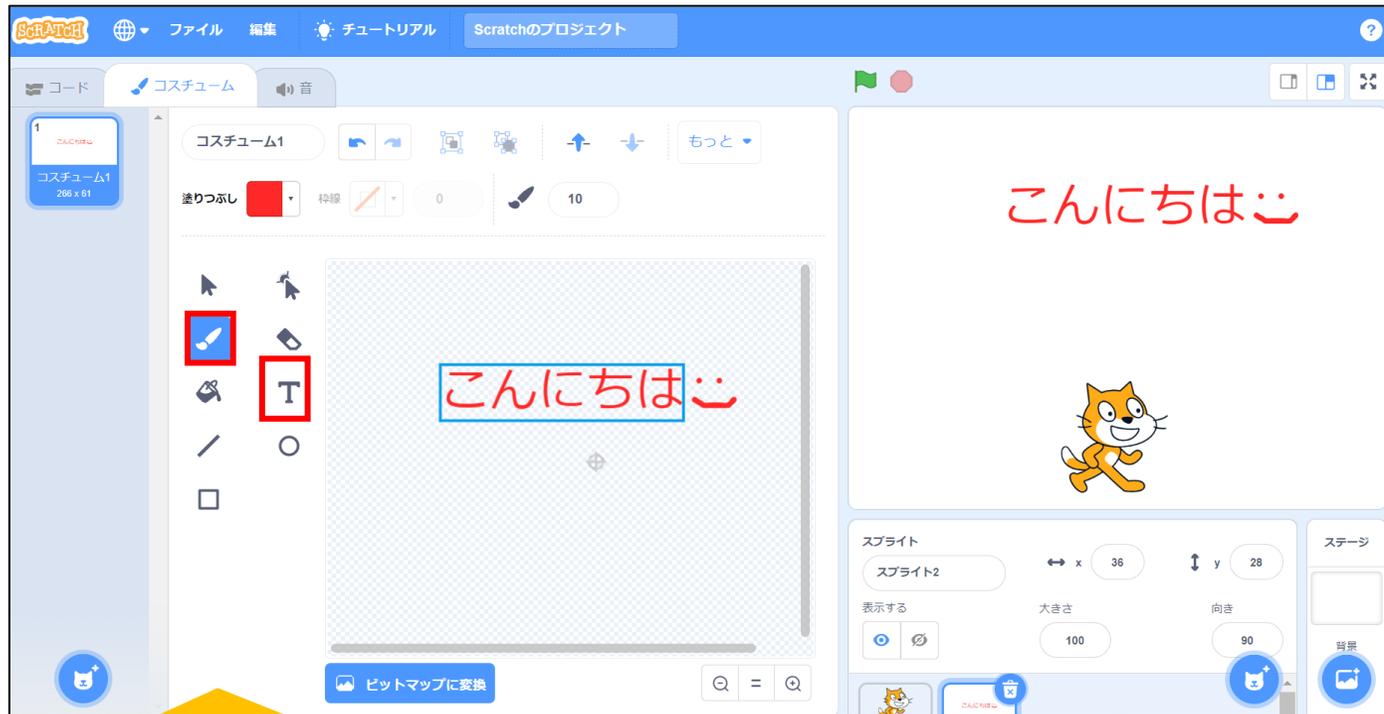
子ども防災リーダーとしてできることを考えよう

ひなんじょ  
避難所に流すための  
お知らせアニメーションをつくろう

どんなアニメーションがあれば避難所の  
人達が元気になれるだろう？

ひなんじょ

# 文字や絵をかいて左右に動かすと掲示板のようになる



文字を入力したり  
書いたりできる



書いた文字のスプライト  
にプログラムをつくる  
「こんにちは」が左右に  
くり返し動く

# スクラッチの使い方

# 「動き」のブロック



# 「制御(せいぎょ)」のブロック

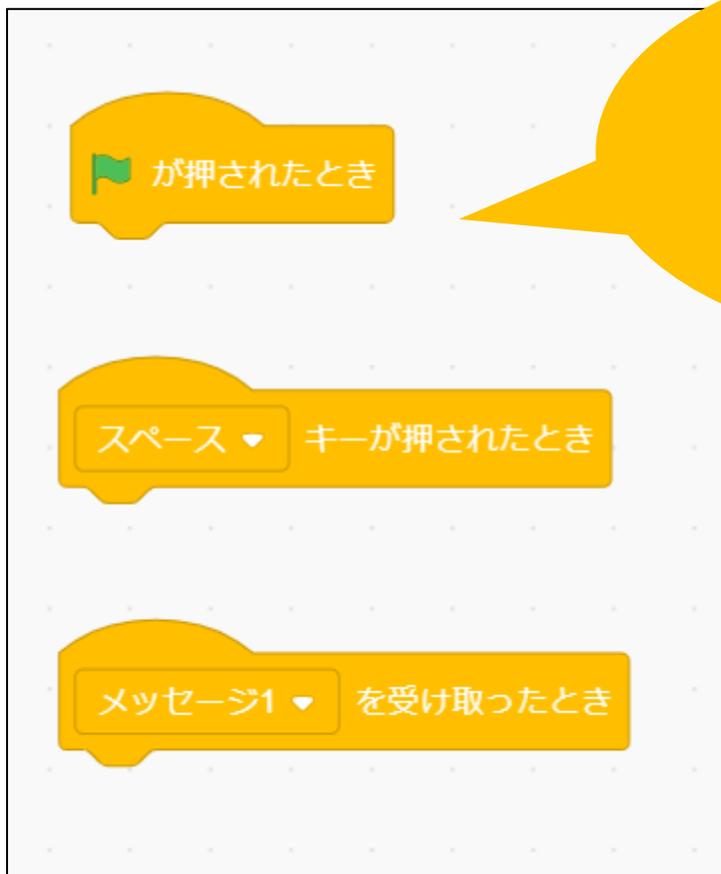


指定したブロックを  
○回くり返したり、  
「ずっと」くりかえす  
ことができる



終わりにつけると音や動き  
をすべて止められる

# イベント

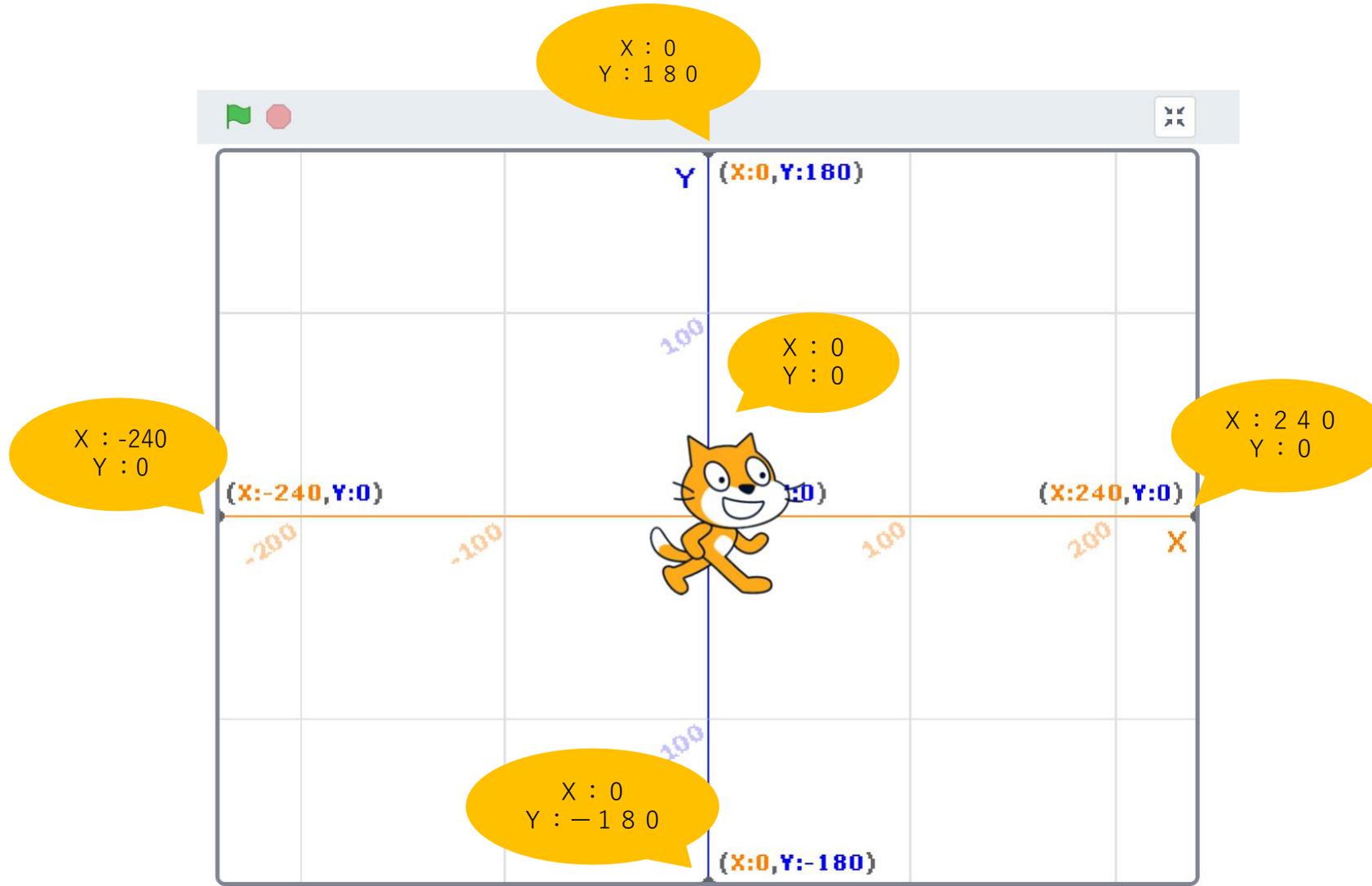


はたを押すとプログラムがスタートする  
ようにつくる

同じイベントをつけると  
同時にプログラムがうごく

ざひょう  
座標

X = よこ  
Y = たて



スタートの位置をきめたりすぐこの場所に移動したいというときに使う

x座標を  、y座標を  にする

y座標を  にする

x座標を  にする

たて移動させたいとき

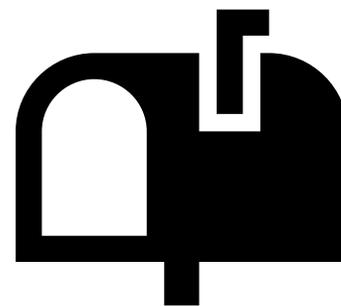
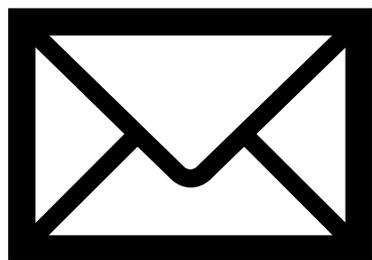
y座標を  ずつ変える

よこ移動させたいとき

x座標を  ずつ変える

メッセージ機能

# 場面展開のときに使うブロック



送る

受け取る  
(受け取ったら)

Scratch script editor showing a sequence of three blocks:

- が押されたとき (When green flag clicked)
- こんにちは! と 2 秒言う (Say Hello! for 2 seconds)
- メッセージ1 を送る (Send message Message 1)

The Scratch cat sprite is visible in the center of the stage.

スプライト  
スプライト1

表示する

スプライト1 Avery

Scratch script editor showing a sequence of two blocks:

- メッセージ1 を受け取ったとき (When received message Message 1)
- こんにちは! と 2 秒言う (Say Hello! for 2 seconds)

The Avery character sprite is visible on the right side of the stage.

100 y -37

向き 90

# スプライト（ネコ）



Scratch code editor showing a cat sprite with the following script:

- が押されたとき
- こんにちは! と 2 秒言う
- メッセージ1 を送る

Sprite properties: スプライト1, x: -142, y: -102, 表示する: [on], 大きさ: 100, 向き: 90.

# ステージ

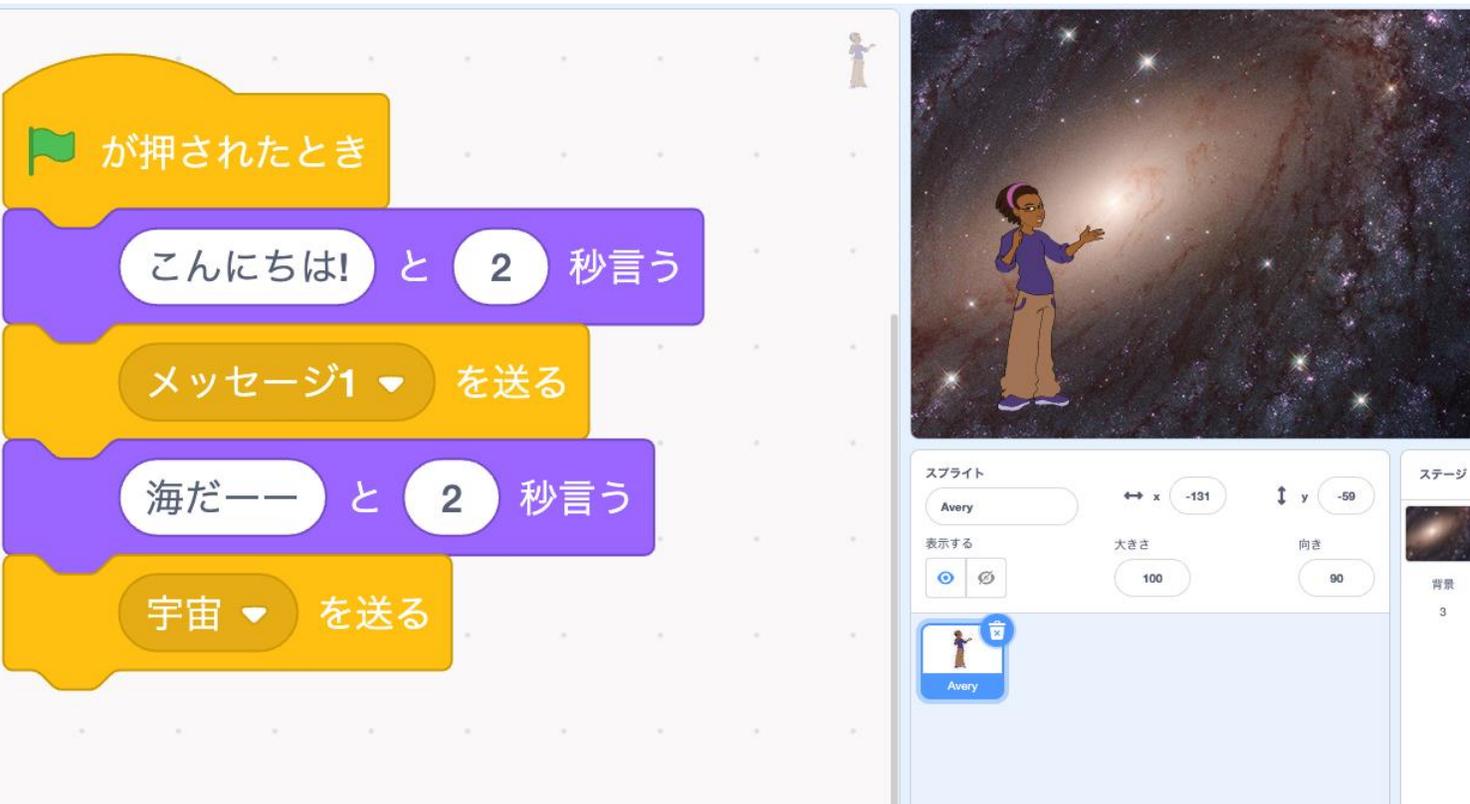


Scratch code editor showing a stage with the following script:

- が押されたとき
- 背景を 背景1 にする

Stage properties: 背景 2

# 人

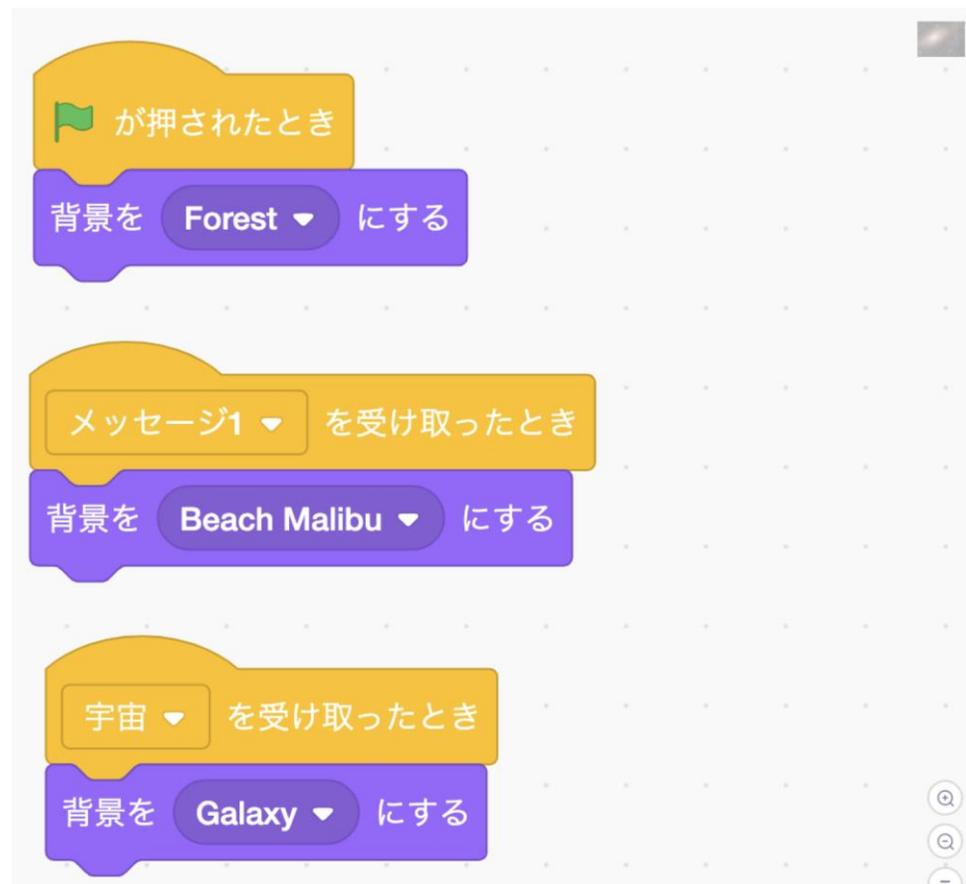


The image shows a Scratch script for a character named Avery. The script is composed of several blocks:

- が押されたとき** (When green flag clicked)
- こんにちは!** と **2** 秒言う (Say "Hello!" for 2 seconds)
- メッセージ1** を送る (Send message 1)
- 海だ---** と **2** 秒言う (Say "It's the sea---" for 2 seconds)
- 宇宙** を送る (Send "Space")

The character Avery is shown on a stage with a galaxy background. The sprite properties panel shows Avery's name, x and y coordinates (-131, -59), and a size of 100. The background is set to "Galaxy".

# ステージ



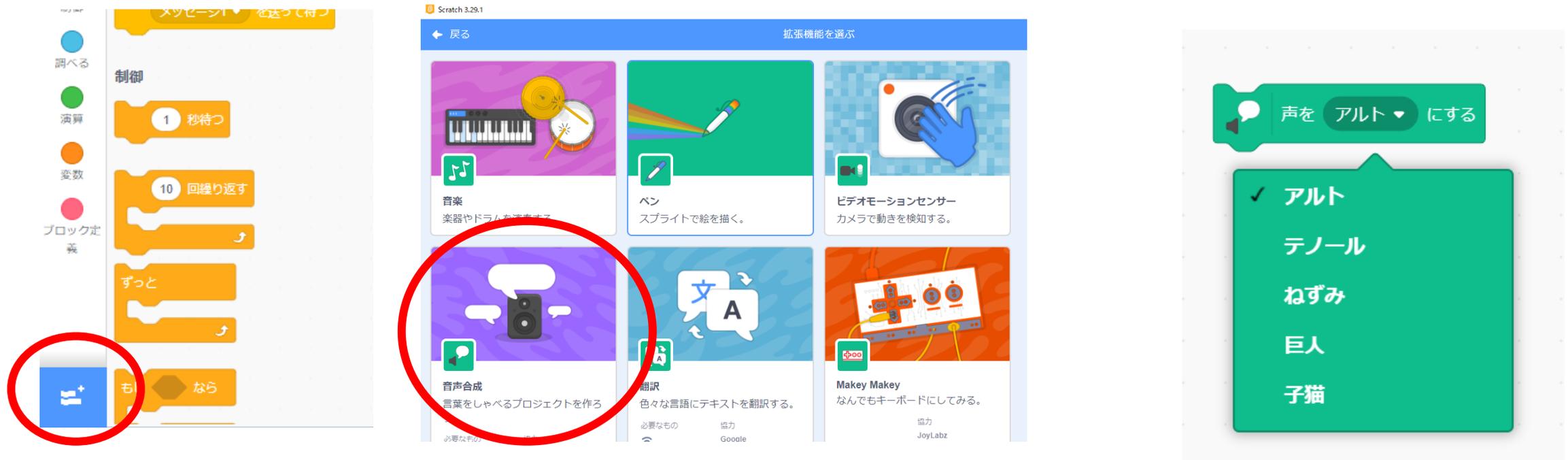
The image shows a Scratch script for stage background changes. The script is composed of several blocks:

- が押されたとき** (When green flag clicked)
- 背景を **Forest** にする (Set background to Forest)
- メッセージ1** を受け取ったとき (When message 1 is received)
- 背景を **Beach Malibu** にする (Set background to Beach Malibu)
- 宇宙** を受け取ったとき (When "Space" is received)
- 背景を **Galaxy** にする (Set background to Galaxy)

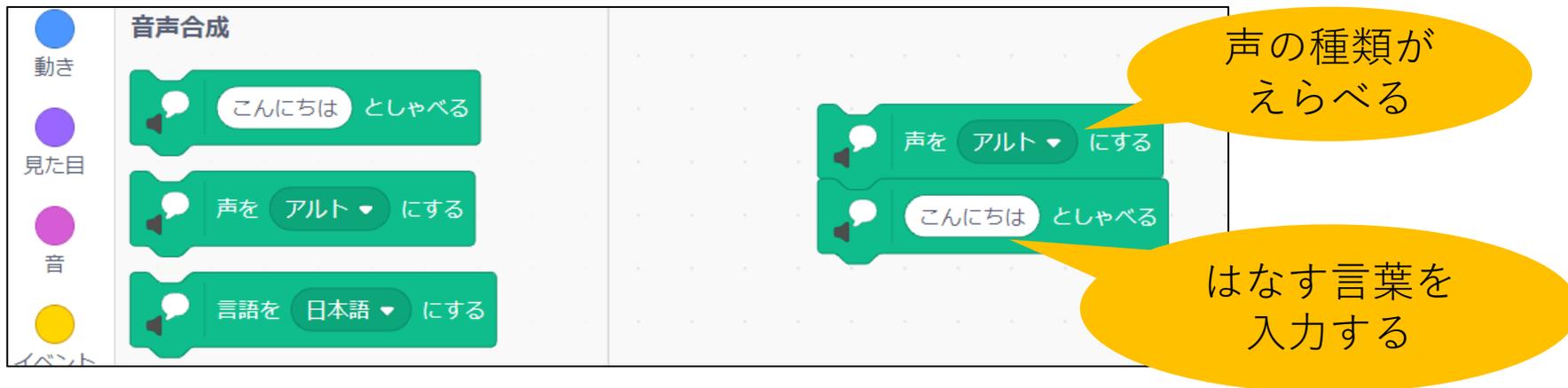
The stage background is shown as a galaxy. The script is designed to change the background based on messages received.

# 音声合成

## ①かくちょう機能から音声合成を追加



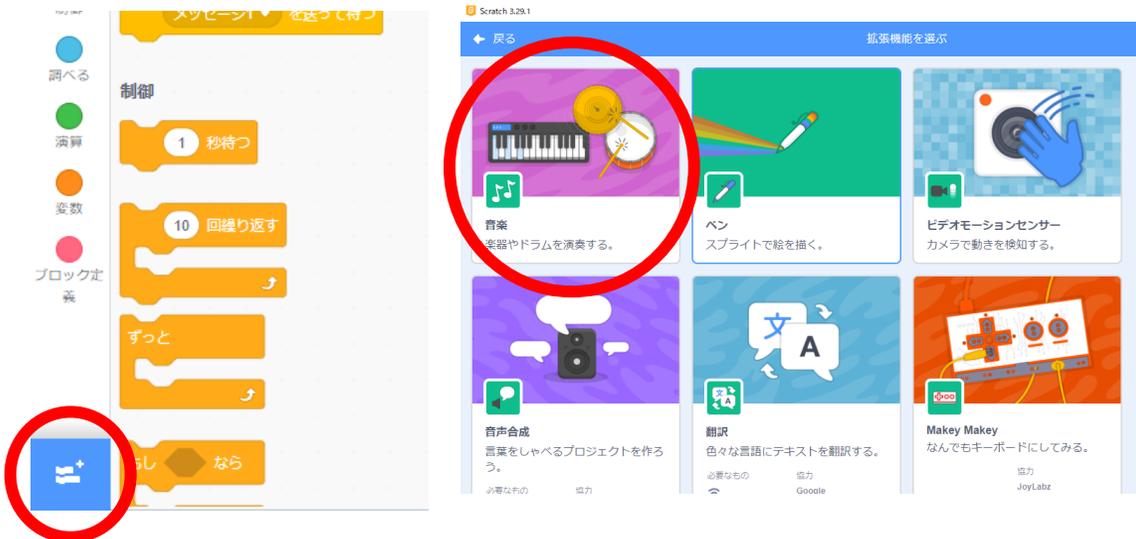
## ②「声を～にする」と「～としゃべる」のブロックをつなげる



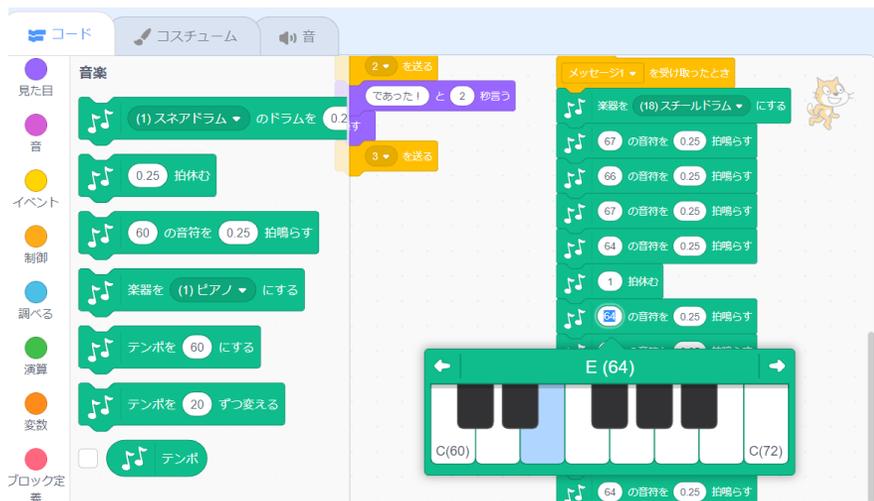
メロディー・音・録音<sup>ろくおん</sup>

# メロディー

①かくちょう機能から音楽を追加



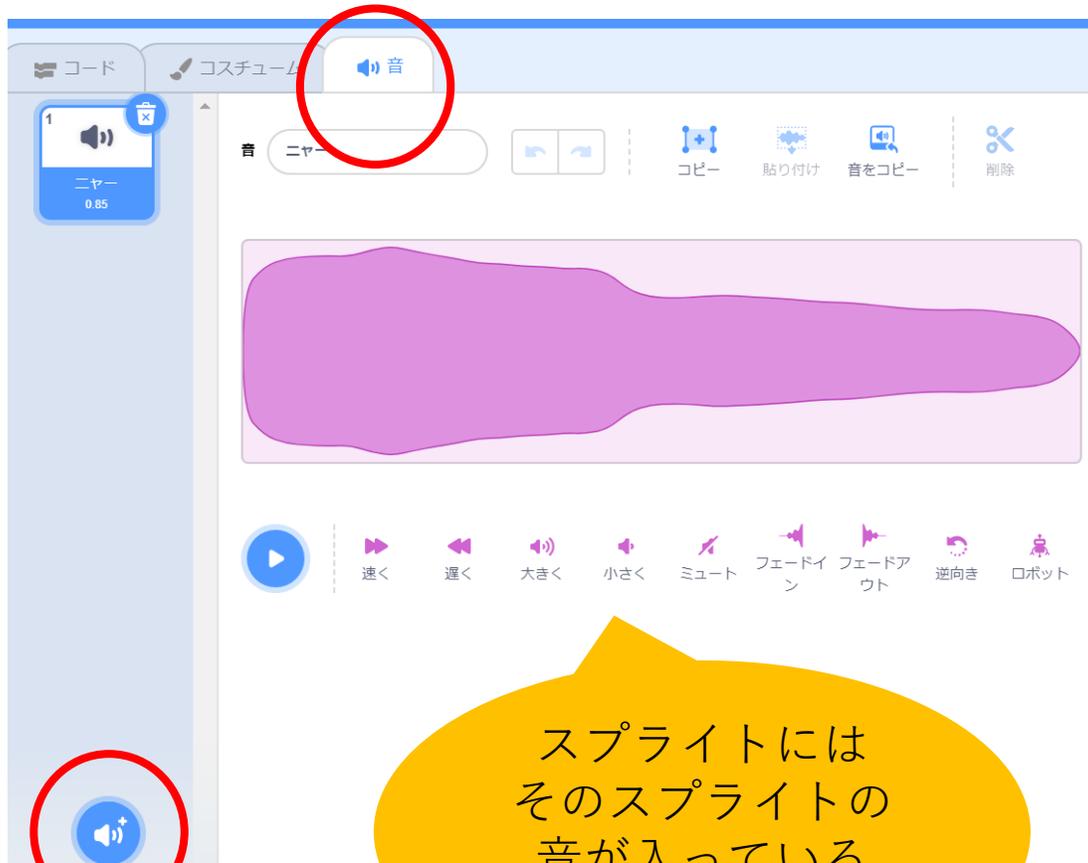
②音のブロックをつなげる



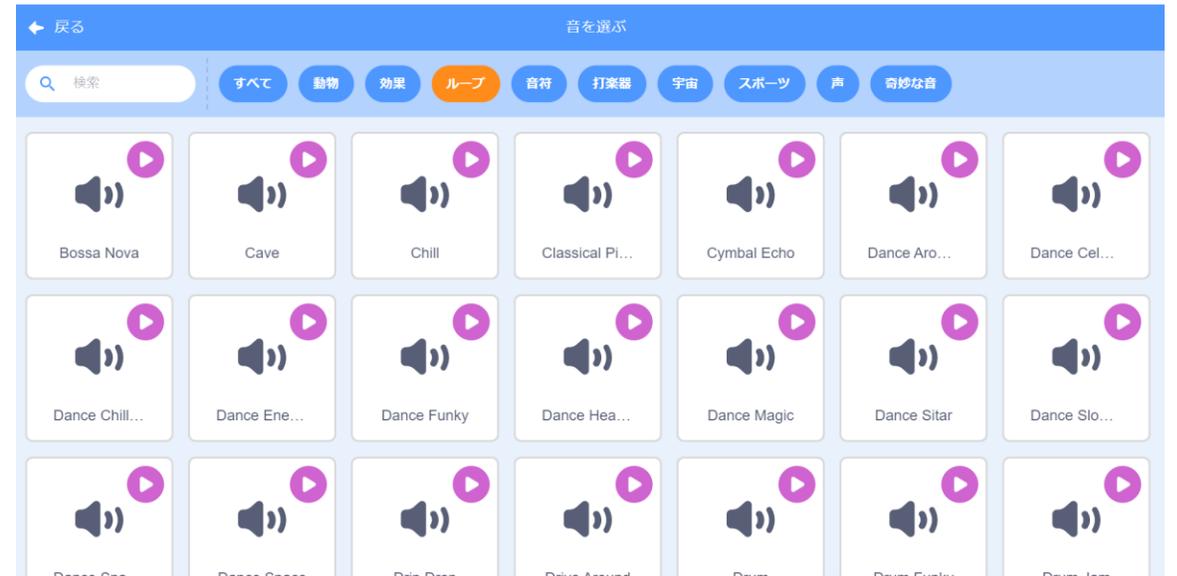
数字をクリックするとドレミファソラシドが選べる

音色を選べる

# スクラッチにある音をえらぶとき



スプライトには  
そのスプライトの  
音が入っている  
音の編集もできる

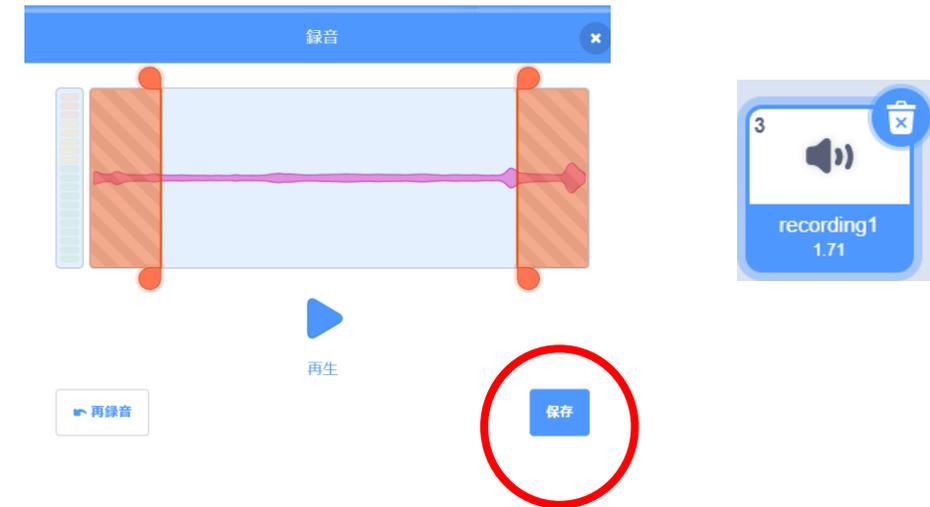
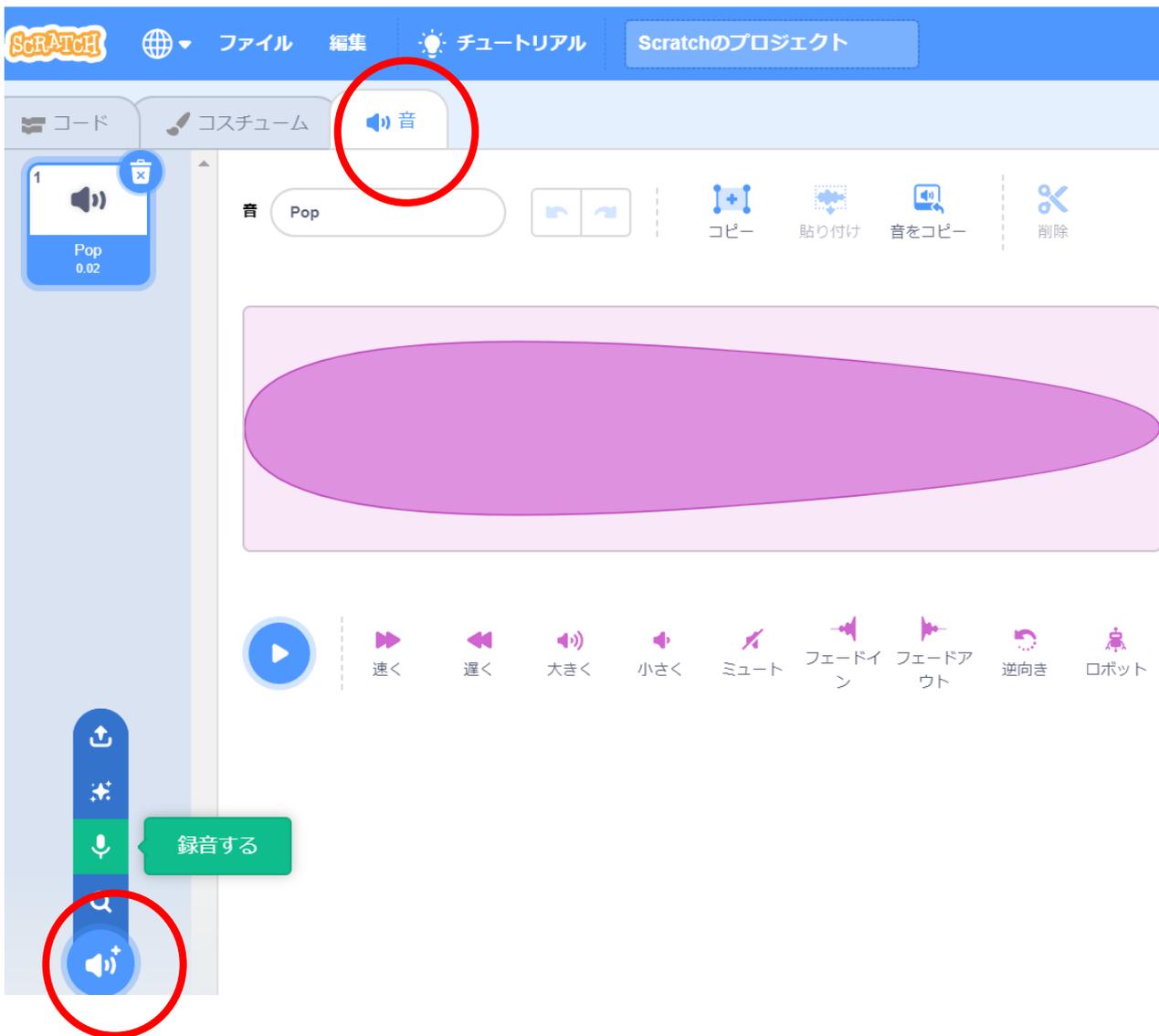


この中から音をえらぶ



「ずっと」でかこむとBGMの  
ようになる

# 録音(ろくおん)する



保存 : ファイル→コンピュータに保存する

開くとき : ファイル→コンピュータから読み込む

